



EÖTVÖS LORÁND TUDOMÁNYEGYETEM

INFORMATIKAI KAR

HALLGATÓI ÖNKORMÁNYZAT

INFORMATIKAI KAR 2021-ES GÓLYATÁBOR

MÁSODIK KÖRÖS SZERVEZŐI PÁLYÁZAT

Az ELTE IK HÖK pályázatot ír ki az Informatikai Kar 2021-es gólyatáborának felsőbbéveseinek toborzása céljából

Pályázhat

Az ELTE Informatikai Karán szakot felvett hallgató.

Pályázható pozíciók és leírásaik

Patrónus

A Patrónus feladata, hogy segíti a Főpatrónus munkáját, foglalkozik az adott házba osztott gólyákkal, segíti, lelkesíti őket, csapatot visz Crafton. A tábor folyamán az idejét a gólyáival tölti a programokon felül is, igyekszik vigyázni a testi és lelki épségükre.

Ordibátor

Az Ordibátor feladata a Gólyatábor teljes időtartama alatt a gólyák tájékoztatása az aktuális programokról, illetve minden olyan egyéb információról, amit a szervezők közvetíteni szeretnének. Ezen felül állomást vállal az egyes főprogramokon, amikor éppen nincsen más - a pozíciójához kötődő - feladata.

Társasoztatásért felelős

A társasoztatásért felelős feladata, hogy az IK GT alatt a gólyák szabadidejében a társashelyiséget kinyitja és felügyeli, segít az érdeklődőknek társasjátékot választani, nagy vonalakban megtanulja a Gólyatáborba levitt társasok szabályát, játékménétét, a társasokat rendben tartja. A Gólyatábor előtt részt vesz a társasok kiválogatásában, előkészíti a kölcsönzési rendszert. Ezen felül állomást vállal az egyes főprogramokon, amikor éppen nincsen más - a pozíciójához kötődő - feladata.

Zenei felelős - Rock/metál

A rock/metált játszó DJ feladata a gólyatábor minden estéjén (kivéve az első) a rock/metál helyszínen a hangulat megteremtése, a zene biztosítása, a gólyatábor előtt a zenék összegyűjtése. Ezen felül állomást vállal az egyes főprogramokon, amikor éppen nincsen más - a pozíciójához kötődő - feladata.

Ügyeletesek

Az ügyeletesek közvetlenül az Ügyeletért, leltárért és regisztrációért felelős tisztséget betöltő ember alá tartoznak. Feladatuk, hogy 0-24 órás ügyeletet biztosítsanak a teljes gólyatábor időtartama alatt (2 fő/műszak). Az ügyeletes fő ismérvei: pontos, precíz, felelősségteljes, kitartó, jó csapatjátékos. Az ügyeleteseknek vállalniuk kell éjszakai műszakot is és az ezzel járó kötelezettségeket. Ezen felül állomást vállalnak az egyes főprogramokon, amikor éppen nincsen más - a pozíciójához kötődő - feladatuk.





EÖTVÖS LORÁND TUDOMÁNYEGYETEM INFORMATIKAI KAR

HALLGATÓI ÖNKORMÁNYZAT
<TISZTSÉG, PL.: ELNÖK>

Logisztikai csoport

Koordinálják az étkeztetést (előkészület, elpakolás), segítik a darázsmentesítést, programok alatt kielégítik az eszközigényeket az ügylet közreműködésével. Ezen felül ők felelnek a tábor tisztaságáért.

Büfések

A Büfések közvetlenül a Büféfelelős alá tartoznak. Feladatuk a résztvevők kiszolgálása a büfé nyitvatartási ideje alatt. Ezen felül állomást vállalnak az egyes főprogramokon, amikor éppen nincsen más - a pozíciójához kötődő - feladatuk.

Fotós/videós

Feltétel: saját kamera

A Fotós/videós feladata fényképek, videók készítése a gólyatábor összes főprogramjáról és az esti bulikról. Továbbá részt vállal a Gólyatábor promóciós videójának előkészületeiben, vágásában, valamint a Gólyatábort követően a fényképek feldolgozásában, válogatásában.

Sofőr

A sofőr feladata, hogy a Főszervezők megbízására a bérelt autóval a szükséges termékeket beszerezze, és a Gólyatábor ideje alatt bármikor, amikor szükséges, vezesse az autót.

Tematika- és hangulatfelelős

Feltétel: tudj varrni

A tematika- és hangulatfelelős feladata a Gólyatábor előtt megszervezni a közös a jelmez- és díszletkészítést, segíteni az ezekhez szükséges alapanyagok beszerzésében, illetve segíteni a programfelelősöket és állomásokat a tematikába illesztésben. Felel azért, hogy a gólyák érkezésére az egész tábor a tematikának megfelelően fel legyen díszítve, illetve tematikába illeszti és koordinálja a buszrahlást. A tematika- és hangulatfelelős a Gólyatábor ideje alatt állomást vállal az egyes programokon.

A Pályázás menete

Pályázatodat az alábbi Microsoft Form kitöltésével adhatod le: https://bit.ly/21IKGT_2kör

A Pályázat leadási határideje

2021.02.14. 23:59

