



## INFORMATIKAI KAR 2021-ES GÓLYATÁBOR SZERVEZŐI PÁLYÁZAT

Az ELTE IK HÖK pályázatot ír ki az Informatikai Kar 2021-es gólyatáborának felsőbbéveseinek toborzása céljából

### Pályázhat

Az ELTE Informatikai Karán szakot felvett hallgató.

### Pályázható pozíciók és leírásaik

#### Programfelelős – Casino

A Casino programfelelősének feladata a Casino előkészületének és helyszíni lebonyolításának elvégzése. A Casino a Gólyatábor kreatív szerencsejáték jellegű kikapcsolódó programja. Ezen felül állomást vállal az egyes főprogramokon, amikor éppen nincsen más - a pozíciójához kötődő - feladata.

#### Patrónus

A Patrónus feladata, hogy segíti a Főpatrónus munkáját, foglalkozik az adott házba osztott gólyákkal, segíti, lelkesíti őket, csapatot visz Crafton. A tábor folyamán az idejét a gólyáival tölti a programokon felül is, igyekszik vigyázni a testi és lelki épségükre.

#### Büfések

A Büfések közvetlenül a Büféfelelős alá tartoznak. Feladatuk a résztvevők kiszolgálása a büfé nyitvatartási ideje alatt. Ezen felül állomást vállalnak az egyes főprogramokon, amikor éppen nincsen más - a pozíciójához kötődő - feladatuk.

### A Pályázás menete

Pályázatot az alábbi Microsoft Form kitöltésével adhatod le: [http://bit.ly/21IKGT\\_Uto](http://bit.ly/21IKGT_Uto)

### A Pályázat leadási határideje

2021.06.06. 23:59

