



EÖTVÖS LORÁND TUDOMÁNYEGYETEM

INFORMATIKAI KAR

HALLGATÓI ÖNKORMÁNYZAT

PÁLYÁZAT

ELTE

Informatikai Kar Hallgatói

Tárgy: Médiareferens pályázat

KEDVES HALLGATÓK!

Az ELTE IK HÖK pályázatot ír ki a Médiareferens tisztség betöltésére.

Pályázhat

Az ELTE Informatikai Karán szakot felvett hallgató.

Feladatok

- A videómegosztó felületekre kikerülő videók koordinálása, felügyelete,
- a BIT, mint brand arculatának fejlesztése,
- kapcsolattartás a videókészítőkkel,
- kapcsolattartás a kari médiával foglalkozó dolgozókkal,
- részvétel a Kabinet és a Kommunikációs Bizottság ülésein, azok munkájának segítése,
- szorgalmi és vizsgaidőszakban havi rendszerességgű beszámolók írása,
- a Pixel munkacsoport koordinálása,
- beszámolás a Küldöttgyűlés felé annak minden ülésén,
- heti egy fogadóóra tartása.

Elvárások

Csapatmunkában való jártasság, nyitottság, jó koordinációs és kommunikációs képesség, türelmesség, kreatív munkára való hajlam

A pályázás menete

Dokumentum: Minimum egy teljes gépelt oldal a tapasztalatokról, motivációról, jövőbeli elképzelésekről. A PDF formátumú anyagot az elnok@ikhok.elte.hu címre várjuk; másolati címként szerepeljenek a következők:

- kommunikacio@ikhok.elte.hu
- strategia@ikhok.elte.hu
- eb@ikhok.elte.hu

A levél tárgya: Médiareferens pályázat - <név> legyen!





EÖTVÖS LORÁND TUDOMÁNYEGYETEM
INFORMATIKAI KAR
HALLGATÓI ÖNKORMÁNYZAT
PÁLYÁZAT

Például: Médiareferens pályázat - Grafit Miklós

Bemutató: A Kommunikációs Bizottság és az Elnökség felé be kell mutatni, illetve ki lehet egészíteni a pályázatba foglaltakat, akár tisztán szóban, akár prezentációs segédeszközök használatával. A bizottság ezt követően kérdéseket tehet fel, hogy tovább informálódjon a pályázó motivációjáról, felkészültségéről, terveiről. Több pályázó esetén az indulók nem vesznek részt egymás pályázatbemutatásán.

Választás: A Kommunikációs Bizottság egy vagy több pályázót is javasolhat az Elnökség felé, és az Elnökség fogja meghozni a végleges döntést.

A pályázat leadási határideje

2023. május 7. 23:59