



INFORMATIKAI KAR 2024-ES GÓLYATÁBOR ELSŐKÖRÖS SZERVEZŐI PÁLYÁZAT

Az ELTE IK HÖK pályázatot ír ki az Informatikai Kar 2024-es gólyatáborának felsőbbéveseinek toborzása céljából.

PÁLYÁZHAT

Az ELTE Informatikai Karán szakot felvett hallgató.

PÁLYÁZHATÓ POZÍCIÓK ÉS LEÍRÁSAIK

Programkoordinátor

A Programkoordinátor az előkészületek alatt segíti a főszervezőket. Felügyeli, ellenőrzi a programfelelősök munkáját, koordinálja őket a gólyatábor előtt és közben, illetve megszervezi a főprogramokon felüli eseményeket (pl. buszraülés, számháború stb.). Az IK GT alatt folyamatosan rendben tartja a programok eszközeit és a raktárat.

Programkoordinátor-helyettes

A Programkoordinátor-helyettes folyamatosan nyomon követi a Programkoordinátort és segít feladatainak elvégzésben.

Ügyeletértkoordinátor

A Gólyatáborban a gólyatábori ügyelet technikai eszközeiért, a leltárért, illetve a regisztráció megszervezéséért és lebonyolításáért felelős. Koordinálja és felügyeli az ügyelet és logisztikai csoport munkáját.

Ügyeletkoordinátor-helyettes

Az Ügyeletkoordinátor-helyettes folyamatosan nyomon követi az Ügyeletkoordinátort és segít a feladatainak elvégzésben.

Patrónuskoordinátor

Feladata a Gólyatábor előkészületei során, illetve a tábor ideje alatt a Főpatrónusok és a Patrónusok munkájának koordinálása.

Patrónuskoordinátor-helyettes

Feladata a Gólyatábor előkészületei során, illetve a tábor ideje alatt a Patrónuskoordinátor munkájának folyamatos segítése.





Főpatrónus

A Gólyatáborban minden háznak van egy Főpatrónusa, aki felelős az adott csapatba osztott gólyák épségéért és a programokban való részvételéért, illetve a tematikához illő hangulat megteremtéséért. A Főpatrónus ismérve a határozottság, csapatjáték, fegyelem, talpraesettség és empátia. Minden háznak a Főpatrónus mellett lesz 3 patrónusa, akik segítik a munkáját.

Tartalékos főpatrónus

A Gólyatábor Tartalékos főpatrónusa a gólyatábor kezdetéig készenlétben áll arra az esetre, ha a Főpatrónussal valami történik és át kell venni a helyét. Amennyiben ez nem áll fenn, akkor is részt vesz a gólyatáborban és besegít a Patrónuskoordinátornak és helyettesének.

Kreatív-munkakoordinátor

A Kreatív-munkakoordinátor az előkészületek alatt segíti a főszervezőket. Felügyeli, ellenőrzi a Tematikafelelős, a Fotósok és Videósok munkáját, koordinálja őket a Gólyatábor előtt és közben, illetve segédkezik a tábor hangulatának koherensé tételében.

Programfelelős

Felhívás!

A tábor konkrét menetrendje még nem került kialakításra, így nem biztos, hogy minden főprogram megrendezésre fog kerülni. Éppen ezért, nem minden programhoz fogunk programfelelőst választani.

A programfelelősök felelnek a saját programuk lebonyolításáért. Az alább felsorolt programok kerülhetnek megszervezésre.

Showhajtás:

A Showhajtás a Gólyatábor első főprogramja, amely azt szolgálja, hogy a házak csapatverseny keretén belül összeszokjanak.

Craft:

A Craft a Gólyatábor meghatározó 2x4 órás főprogramja, amely nagyszabású élő szerepjátékos csapatvetélkedő.

Nagyotmenés:

A Nagyotmenés a Gólyatábor sötétedés után megrendezésre kerülő állomásos csapatverseny.

Casino:

A Casino a Gólyatábor kreatív szerencsejáték jellegű kikapcsolódó programja.



Tőzsde:

A Tőzsde a Gólyatábor utolsó főprogramja, ahol a gólyák patrónusaik nélkül bizonyítják rátermettségüket egy tőzsdeszimulációs csapatversenyen belül.

Educatio:

Ismeretterjesztő kerekasztal program, melyen a gólyák megismerkedhetnek a különböző kari, egyetemi és önkormányzati szolgáltatásokkal.

Társas:

A tábor alatt lesz lehetősége a gólyáknak társasozni, ennek a koordinálását és megvalósítását a társasfelelős végzi.

META:

A META naponta többször megrendezésre kerülő rövid, egy-két embert igénylő kis stratégiai program.

A PÁLYÁZÁS MENETE

Pályázatot az alábbi Microsoft Form kitöltésével adhatod le:

https://bit.ly/GT_Szervezo_24_1

A PÁLYÁZAT LEADÁSI HATÁRIDEJE:

2024. március 31. 23:59