

RPGT



„Úr isten!! Láttad az Árként???”

„Neeem, és te Láttad az új Vicsört????”

„Pfff, kit érdekel?! Láttátok, hogy kijött a Herri Potter hatezredit pénzszerzési akciója??”

Rengeteg franchise, megannyi lehetőség. De mégis melyiket próbáljam ki? Azt mondják érdekes a Runeterra, viszont a Rainbow Six Siege új update-je is nagyot megy. Vagy menjek vissza Genshin-ezni? De a többiek is Loloznak, akkor én miért ne Hades-ozzak velük?

Te is unod már, hogy nem tudsz mit kezdeni a számító előtt? Végtelen játék, de a merevlemezed véges? Már megint új játékba akarsz kezdeni a vizsgaidőszak elején? Akkor nézzük meg, mi a helyzet az Epic Games oldalán!

Alapkonceptió

A tematika alapján erőteljesen a 2019-es Multiverzumok ütközése tematika ihlettel, azonban nem a sorozat és film franchise-okon alapszik, hanem a videójátékok világán. A megérkező elsőévesek belecsöppennek az új, káosz világba, melyben minden videójáték világának keveredése várja őket.

De mi is az oka a keveredésnek? Elsőéveseinknek pontosan az lesz a feladata, hogy ezt a tábor egésze alatt kiderítsék. Elképzeléseim szerint ez többféle irányt is vehet.

- A) A csúnya gonosz Sony Entertainments felvásárolta az összes videójáték franchise-t, mely a táborban jelen van
- B) Az Epic Games mindannyiunkat közzétett az oldalán, és egy cyber-security error következtében összemosódtak a forráskódok.
- C) A Fortnite mindannyiunkat belerakott a játékába, és ezt vissza kell csinálni.

A gólyák célja, hogy a programjainkon keresztül felfedjék a probléma okozójának kilétét, és megmentsek kedvenc franchise-aikat a teljes bukástól.

Házak

Ahogy az sejthető, a házak különböző franchise-okat fognak megvalósítani, a patrónusok pedig ezen játékokból választhatnak maguknak kedvükre karaktereket. Hiába hallgat a tematika RPGT névre, a világ bármely közismert játékát választhatják a házak alapul, de itt van néhány javaslat is.

- League of Legends,
- Genshin Impact,
- Rainbow Six Siege,
- Witcher,
- Legend of Zelda,
- Animal Crossing,
- Elvetelmülteknek Among us.

Az egyetlen cél az, hogy a házak egy olyan világot válasszanak maguknak, mely könnyen felismerhető, egyszerű hozzá díszletet kialakítani a ház köré, illetve a gólyák is szívesen jelentkeznének az adott házba. A 2019-es mintát követően ebben az évben is kialakíthatják a gólyák a ház preferencia sorrendjüket.

Jelmezek

A tábor területén mindenki választ egy számára tetsző videójáték világot, melyből bárminek beöltözhet. Mivel a lehetőségek tárháza majdnem végtelen, ezért biztosan mindenki meg fogja találni a neki megfelelő karaktert.

Díszlet

A tábor területének díszletét olyan játékokra utaló elemekkel alakítanánk mi, melyeket a házak nem használnak. Ezek lehetnek nosztalgikus 80-as évek játécai (PacMan, Donkey kong), de lehetnek korszerűbb, egyszerűen felismerhető játékok is (Minecraft, WoW). A díszlet célja, hogy egy videójáték világ ihlette sci-fi környezetet alakítsunk ki, melynek minden szeglete ismerős a gólyák számára.

Ennek megfelelően a büfé lehet egy sütés alapú játék megvalósítása (Cooking Simulator, Overcooked, stb.), de a videójátékok világából kiindulva a Steam store-t is kialakíthatják. Az ügyelet egy közkedvelt játék spawnpointja is lehet (Hades, Borderland2 Sanctuary).

Hangulat

Szerencsére a tematika elképesztően szabad, így a tökéletes hangulat kialakítása érdekében túl sokat már nem is kell tennünk. Egészen addig, ameddig a házak és a díszletek rendben vannak, a programokon keresztül átadhatjuk nekik azt a hangulatot, amire alapesetben már biztosan mutatni fognak az elsőévesek hajlandóságot (hiszen, melyik IK-s nem szeret számítani?).

Bár a házak egy adott franchise-t fognak kiélesíteni, még akkor is jól fogják érezni magukat a gólyák, ha nem ismerik az adott játékot igazán. Ki ne érezné jól magát egy olyan táborban, melyben cosplay-ező felsőbbévesek szaladgálnak álarcokban, hosszú ruhákban és mű fegyverekkel a kezükben?

Programok

Buszrablás

Elsőéveseink útjuk során találkozni fognak első akadályukkal. A Skyrim játékból ihletett szekéren megérkeznek ellenfeleik, akik nemcsak örömmel konstatálják, hogy „Ah, végre sikeresen felébredtek!”, hanem kedvenc patrónusaikat is megfosztják mágikus erejüktől.

Tábornyitó

A táborba való megérkezést követően főszervezőink elpanaszolják bánatukat, miszerint valamilyen ismeretlen okból kifolyólag a videójáték franchise-ok összekeveredtek egy világba, és a problémát elsőéveseinknek kell mihamarabb kiküszöbölniük. Feladatuk az lesz, hogy a hét folyamán a lehető legtöbb rávezető nyomot összegyűjtsék, és rájölessenek a baj okozójára.

Showhajtás

Csapataink versengése megkezdődik. Vitájuk alapja, hogy melyik franchise a hasznosabb, és ki fogja először legyőzni ismeretlen gonoszunkat. Elő kell állniuk egy olyan szerkezettel (kabalával), mely nagymértékben segíteni fogja őket expedíciójuk során, illetve a csapatszellemüket kovácsolva létre fogják hozni zászlóikat.

Craft

A csapatok lelkesedéssel tele megkezdhetik haderejük összekovácsolását. Üres kézzel nem mehetnek neki a nagyvilágnak, így először ki kell alakítaniuk Build-jeiket. A Craft applikáció segítségével versenghetnek a legjobb item-ekért, eldönthetik, hogy milyen hősi karaktert építenek maguknak a program során, és felfegyverkezve indulhatnak neki az igazi keresésnek.

Casino

A Casino célja, hogy a rengeteg küzdelem során megpihenhessenek hőseink. Sok játék tesz utalást Casino-ra (Stardew Valley), melyek segíthetnek a program felépítésében, de maga az online kaszinók is biztosan mindenki számára közzismertek lehetnek. Mivel ez a program sosem volt kötelező, ezért tényleges fontossága a történet szempontjából csak a végén lenne, amikor egy rávezet nyomot kapnának (pl.: egy térkép, hol lehet a gonosz rejtekhelye)

Éjszakai Túra

Így, hogy csapataink megszerezték Build-jüket, és még pénzük is lett, itt az ideje nekivágni a túrának. Az éjszaka leple alatt az állomások között kutatgatva viszont megszületik bennük az a felismerés, hogy nem egy fizikai személy leküzdése számukra a cél, hanem egy ennél sötétebb, szerteágazó erő gyakorol nyomást rájuk fentről.

Tőzsde

Az előző esti események tudatában a csapatok úgy döntenek, hasonló erőkkkel támadnak vissza a felsőbb erők felé, mint amit kapnak. Eldönthetik, mely közismert cégek részvényeit szeretnék támogatni, legyen az a Sony (PS), a Microsoft (Xbox), vagy a Nintendo (Switch), akik segítik őket kihúzni a bajból.

Meta

„Semmi eredetiség nincs már a mai játékokban!”. A felhasználók kicsit megunták a franchise-ainkat, ideje újítani rajtuk! Rakjunk bele új DLC-cek! Sőt, legyenek elérhetőek benne DnD funkciók! Nem, inkább legyen benne voice chat! Megannyi újítás, mindenki szeretné ezeket elérni – de csak a legügyesebbek kaphajták meg őket! Céljuk csapatainknak, hogy a lehető legkorszerűbb, legizgalmasabb játékot alakítsák ki maguknak, és a felismerhetetlenségig feltuningolják magukat.

Cetlizés

A cetlik a szokványos módon működnének a továbbiakban is. A rajtuk szereplő grafikák a házak tematikáira kell utaljanak, például Witcher ház esetén a vaják rúnákat ábrázolnák, LoL esetén a summoner spelleket, Genshin esetén pedig a képességeket.