

Pesztapokaliptik

FELHÍVÁS!

**VILÁG NÉPEI! A NIR ÚJ SZÖVETSÉGESEKET KERES A CIVILIZÁLT VILÁG ÚJJÁÉPÍTÉSÉHEZ!
MINDEN FENNMARADT KÖZÖSSÉG JELENTKEZÉSÉT VÁRJUK, AKIK TELJESJOGÚ TAGOK
LEHETNEK AZ ELESETT VILÁG ROMJAIN EGYEDÜL TALPON MARADÓ NIR RÉSZEKÉNT.**



TÖRTÉNET

2025. nyarán bekövetkezett az apokalipszis. Meteorok csapódtak be, vulkánok törtek ki, atombombák hullottak az égből, földrengések rázták meg az egész bolygót valamint járványok kezdtek el pusztítani. Az általunk ismert társadalmi rend pár napon belül összeomlott. Ember embernek farkasa lett. Azonban egyesek nagyobb csoportokba rendeződtek és próbálják megalkotni új világukat ahol békében és bőségben élhetnek. Ebben hatalmas lehetőség egy már működő közösség, (ez lehetne mondjuk NIR avagy New IK Republic) de mielőtt tagállamokká válhatnának be kell bizonyítaniuk rátermettségüket.

HANGULAT

A tábor egy posztapokaliptikus világot tükrözne, a társadalom összeomlása után nem sokkal. Ezáltal elég tág mind a díszlet, mind a jelmezek tárháza. Igazából versengenek is az erőforrásokért az „új világban” de ugyanakkor saját jövőjüket építik.

HÁZAK

A házak lehetnek sorozatokból, filmekből, könyvekből és játékokból amik feldolgozzák a témát vagy kapcsolódnak hozzá, illetve itt a fantáziánk is nagyon szabadon kibontakozhat, így például ilyen házak lehetnének:

- Walking Dead
- Dűne
- Last of us
- Fallout
- The 100
- Mad Max
- Terminátor
- Metro
- Anarchisták
- Guberálok
- PVZ
- Toxikus Testvériség

A szervező gárda alkothatná a NIR különböző csoportjait (katonaság, dolgozók stb.)

DÍSZLET ÉS JELMEZ

Mivel a téma elég sokoldalú ezért minden háznak a dekorációja a témájától függene, a közös terek dekorációinak pedig egy lerombolt világ hangulatát kellene keltenie. Graffitis útjelző táblák, burjánzó növények, autórongsók, toxikus hordók, szögesdrótok, térképek kihelyezve. De a tapasztalatokból kiindulva a házak dekorációin lenne a nagyobb hangsúly.

PROGRAMOK

Tábornyitó: A NIR vezetője köszönti az új csoportokat és elmondja, hogy szívesen látják őket de előbb bizonyítaniuk kell rátermettségüket és békés szándékaikat mielőtt a NIR tagjai lehetnének.

Showhajtás: Az új közösségeknek be kell mutatniuk (házaik) identitását, kultúráját valamint rátermettségüket a NIR-hez való csatlakozáshoz.

Craft: A házak kisebb csapatainak segítenie kell a NIR lakóinak problémáiban, hogy bizonyítsák helyük van a közösségben. És a segítségért kapott pénzekből kell megszervezniük a harcosaikat kik megvédhetik új otthonukat a betolakodóktól.

Casino: A NIR híres a vendéglátó iparáról és kaszinóiról, ezen helyek kitűnő lehetőség az új csoportok kapcsolatépítéséhez és jövőjük anyagi háttérének megteremtéséhez.

Nagyotmenés: A NIR vezetőjét elrabolták, ezért az új csoportokat küldik el megkeresésére az éjszakába ahol számtalan megmérettetés vár rájuk.

Tőzsde: A NIR-t barbár törzsek fenyegetik, kémjeik szerint nagyobb offenzívára készülnek ezért a csapatoknak hadsereget kell gyűjteniük és felkészülni a védelemre.

META: A csapatoknak bizonyítani kell stratégia képességeit, egy esetleges jó szereplés akár a NIR katonai vezetésének a figyelmét is felkeltheti. A már meglévő területeiket és erőforrásaikat kell növelniük akár a többi csapat rovására.

Cetlizés: A NIR-ben rendkívül nagy népszerűségnek örvend az úgynevezett cetlizés, eme szokás átvétele megkönnyítheti a csapatok beilleszkedését.

Készítette: Kovács Máté