



Tematika neve: „Galaktikus Kalandok – A Kozmosz Szövetsége”

Készítő: Prekopcsák Réka

Házak és a szervezői gárda:

Házak: Az egyes házak különböző égitesteket és azokon élő, kitalált lényeket jelenítik meg. Mindegyik bolygó egyedi természeti adottságokkal, különleges kultúrával és szimbólumrendszerrel rendelkezik.

- **Vulkánia:** Egy vulkánkitörések által uralt bolygó, ahol lávafolyók között izzó tűzlények élnek. Színviláguk a vörös és narancs.
- **Aqua Borealis:** Egy jéggel és kristályokkal borított hold, amelyen vízbázisú, csillámló élőlények lakoznak. Fő színük a kék és az ezüst.
- **Zephyros:** Egy gázóriás, amelyet hatalmas viharok uralnak. Légi entitásai a szelek és villámok megtestesítői. Színeik a szürke és sárga.
- **Lumina:** Egy napközeli, sugárzó égitest, ahol ragyogó energiából álló lények élnek. Fő színeik az arany és fehér.
- **Umbra Prime:** Egy árnyékokkal borított hideg bolygó, ahol a sötétlények a fény elől rejtőznek. Színeik a fekete és lila.
- **Terra Verde:** Egy buja, erdőkkel borított planéta, amelyet intelligens, növényyszerű lények népesítenek be. Színvilága a zöld és barna.
- **Kometis:** Egy folyamatos mozgásban lévő üstökös, ahol csillámporszerű lények élnek. Színeik a rózsaszín és az ibolya.
- **Mechanica Nova:** Egy mesterséges égitest, amely robotikus életformáknak ad otthont. Színeik a fémszürke és kék.

Szervezők/Főszervezők: A „Kozmosz Szövetsége” tagjai, akik a galaxis békéjéért felelnek. Jelmezeik galaktikus diplomáciai vezetőket és bolygók általános őrzőit idézik.

Háttértörténet: A galaxisban egyensúlybomlás fenyeget, amely az égitestek pusztulásával fenyeget. A Kozmosz Szövetsége összehívja a galaxis különböző bolygóinak képviselőit, hogy együtt mentsek meg a világokat. A tábor programjain keresztül a résztvevők rejtélyeket oldanak meg, diplomáciai kapcsolatokat építenek és végül együtt visszaállítják a kozmosz harmóniáját.

Jelmezek és díszlet:

Jelmezek:

- Házak szerint testre szabott jelmezek, amelyek az adott bolygó tájaihoz és lényeihez kapcsolódnak.
 - Pl. Vulkánia: tűzmotívumokkal díszített ruhák, piros és narancs szövetekkel, amelyeket fekete hamuval mintáztak.
 - Aqua Borealis: kék és ezüst színekben pompázó ruhák, amelyek jégmintákkal és transzparens anyagokkal készültek.
 - Zephyros: légiességet sugalló, sárga és szürke színű anyagok, amelyek szélmozgást idéznek meg.
 - Lumina: arany és fehér szövetek, csillámokkal és sugárzó mintázatokkal.
 - Umbra Prime: fekete és lila színek kombinációja, amelyek sötét motívumokat és hólyagszerű formákat tartalmaznak.
 - Terra Verde: zöld, barnás színű jelmezek, amelyek levelekből, növényi motívumokból épülnek fel.
 - Kometis: csillámporos szövetek és uszályok, amelyek a meteorfény csíkvonalát utánozzák.
 - Mechanica Nova: kartonból és fémhatású anyagokból készített, fogaskerekeket és csavarokat imitáló díszítések.

Díszlet:

- A tábor közös területeit egyszerű, de látványos kézi készítésű díszletekkel alakítjuk ki, amelyek a csillagközi szállomások hangulatát idézik.
 - Papírmachéból készített bolygók függenek a tábori tér felett.
 - Különböző égitesteket jelző szobrok és makettek.
 - Házak területei: az adott bolygók tematikájához illeszkedő kézi festésű panelekkel, és újrahasznosított anyagokból készült díszletekkel vannak kialakítva.

Programok:

Showhajtás: Az első főprogram, ahol a házak bemutatják bolygójukat, kultúrájukat és jelképeiket. Feladatuk egy egyedi címer és házizászló elkészítése, valamint egy bemutatkozó színdarab előadása.

Craft: Egy csapatvetélkedő, ahol a bolygók különböző technológiákat építenek meg a galaktikus harmónia helyreállítása érdekében. Pl. űrhajómodell, energiaforrás vagy diplomáciai szimbólum megalkotása.

Casino: „Csillagközi kereskedelem” játék, ahol a házak a galaxis valutájával kockáztatnak. A nyeremények segítenek a többi programban, pl. extra erőforrásokat szerezhetnek.

Nagyotmenés: Egy éjszakai túra, ahol a csapatok űrhajóikon haladnak állomásról állomásra, miközben rejtélyes feladványokat oldanak meg és veszélyes űrlényekkel találkoznak.

Tőzsde: A csapatok kereskednek bolygóik különleges erőforrásaival, hogy fejlesszék technológiájukat és előnyt szerezzenek a versenyben.

Meta: Naponta többször megrendezett minijátékok, pl. kémprogramok elhárítása vagy galaktikus diplomáciai konfliktusok megoldása.

Cetlizés: Minden cetli egy-egy bolygó tematikájához illeszkedő feladatot tartalmaz, pl. „ugrálj, mint a kis gravitációjú bolygókon” vagy „érj el egy biztonságos árnyékba”.

Zárás: A tábor utolsó napján a Kozmosz Szövetsége értékeli a házak teljesítését. A győztes bolygó képviselői kapják a galaktikus békedíjat, de minden ház hozzájárul a galaxis megmentéséhez.