



## INFORMATIKAI KAR 2025-ÖS GÓLYATÁBOR MÁSODIK KÖRÖS SZERVEZŐI PÁLYÁZAT

Az ELTE IK HÖK pályázatot ír ki az Informatikai Kar 2025-ös Gólyatábor szervezőinek toborzása céljából.

A tábor időtartama: 2025. szeptember 4-7

Helyszín: Fonyódliget

### PÁLYÁZHAT

Az ELTE Informatikai Karán szakot felvett hallgató.

### PÁLYÁZHATÓ POZÍCIÓK ÉS LEÍRÁSAIK

#### Programfelelős

Felhívás!

A tábor konkrét menetrendje még nem került kialakításra, így nem biztos, hogy minden főprogram megrendezésre fog kerülni. Éppen ezért, nem minden programhoz fogunk programfelelőst választani.

A programfelelősök felelnek a saját programjuk lebonyolításáért. Az alább felsorolt programok kerülhetnek megszervezésre.

#### Showhajtás:

A Showhajtás a Gólyatábor első főprogramja, amely azt a célt szolgálja, hogy a házak összeszokjanak, és bemutatkozzanak a tábor többi résztvevőjének.

#### Craft:

A Craft a Gólyatábor meghatározó főprogramja, melyben a csapatok egy egyedi játékhoz gyűjtenek kártyákat és fejlesztik azokat, hogy végül egymás ellen megmérkőzzenek.

#### Nagyotmenés:

A Nagyotmenés a Gólyatábor sötétedés után megrendezésre kerülő állomásos csapatversenye.

#### Casino:

A Casino a Gólyatábor kreatív szerencsejáték jellegű kikapcsolódó programja. Alapvető része a szervezett „káosz” melynek keretein belül apró küldetésekkel tudják gyarapítani a résztvevők a vagyonát.

#### Bazár:

A Bazár a Gólyatábor utolsó főprogramja, ahol a gólyák patrónusaik nélkül bizonyítják rátermettségüket egy tőzsdeszimulációs csapatversenyen belül.

#### META:

A META naponta többször megrendezésre kerülő rövid, egy-két embert igénylő kis stratégiai program.





### Programfelelős asszisztens

A programfelelős asszisztens feladata segíteni a programfelelősök munkáját. A programokhoz szükséges erőforrások mozgatásában, a programok és az állomások tesztelésében segítenek.

### Patrónus

A Patrónus feladata, hogy segíti a Főpatrónus munkáját, foglalkozik az adott házba osztott gólyákkal, segíti, lelkesíti őket, kíséri és motiválja őket a főprogramokon. A tábor folyamán az idejét a gólyáival tölti a programokon felül is.

### Ügyeletes és logisztikai csoport tag

Feladatuk, hogy - beosztás szerint - közel 0-24 órás ügyeletet és segítséget biztosítsanak a Gólyatábor időtartama alatt, emellett pakolnak a tábor területén és kielégítik a programok eszközigényeit. Az állomásos főprogramokon egyedül vagy kisebb csoportokban állomást tartanak a gólyáknak.

### Ordibátor

Feltétel: Legyél hangos

Az Ordibátor feladata a Gólyatábor teljes időtartama alatt a gólyák tájékoztatása az aktuális programokról, illetve minden olyan egyéb információról, amit az erre jogosult szervezők közvetíteni szeretnének. Ezen kívül fontos, hogy a táborgyűléseken jól ki tudja tölteni az üres időt és tudja szórakoztatni a gólyákat.

### Fotós/videós

Feltétel: saját kamera, illetve **külön** fotós és videós portfólió megadása a jelentkezésnél. A fotós/videós feladata fényképek, videók készítése a résztvevőkről a Gólyatábor összes főprogramja és az esti bulik alatt. Továbbá részt vállal a Gólyatábor promóciós videójának előkészületeiben, vágásában, valamint a Gólyatábort követően a fényképek feldolgozásában, válogatásában.

### Tematika- és díszletfelelős

A tematika- és díszletfelelős feladata a Gólyatábor előtt megszervezni a közös a jelmez- és díszletkészítést, segíteni az ezekhez szükséges alapanyagok beszerzésében, illetve segíteni a programfelelősöket és állomásokat a tematikába illesztésben. Felel azért, hogy a gólyák érkezésére az egész tábor a tematikának megfelelően fel legyen díszítve.

## PÁLYÁZÁS MENETE

Pályázatodat az alábbi Microsoft Form kitöltésével adhatod le:

<https://forms.office.com/e/rX5kaXdfJq>

## A PÁLYÁZAT LEADÁSI HATÁRIDEJE:

2025. március 28. 23:59

